
Kapitola 1. Programování v jazyce Java

Tomáš Pitner

Copyright © 2001-2004 Tomáš Pitner

Obsah

Informace o průběhu, hodnocení, apod.	1
O předmětu... ..	1
Složky hodnocení předmětu	2
Kritéria hodnocení předmětu	2
Obsah (syllabus) předmětu	3
Cvičení	3
O přednášejícím... ..	3
Konzultační hodiny	4
Informační zdroje	4

Informace o průběhu, hodnocení, apod.

- Souvislosti, prerekvizity, návaznosti
- Hodnocení a jeho složky
- Kontakty a konzultační hodiny
- Odkazy na informační zdroje

O předmětu...

Prakticky zaměřený bakalářský předmět

Cílem je naučit základním principům objektového programování a algoritmizace

Souvisí s

- IB001 - **Úvod do programování** (předpokládají se znalosti na úrovni IB001)
- IB002 - **Návrh algoritmů I** (v PB162 se prakticky implementují vybrané algoritmy probírané v IB002)

Předpokládají se základní znalosti strukturované algoritmizace a programování (v rozsahu Úvodu do

programování), tj. např.:

- základní příkazy, sestavování jednoduchých výrazů
- základní datové typy (celá a reálná čísla, logické proměnné, řetězce)
- základní řídicí struktury - větvení, cykly, procedury/funkce

Složky hodnocení předmětu

Hodnocení má tři složky:

- **40 bodů - hodnocení úloh** řešených samostatně v průběhu semestru (na cvičeních, ve volném čase...)
- **12 bodů - první písemka** řešení jednoduché praktické úlohy přímo u počítače, v době cvičení, zhruba po prvním měsíci až 5 týdnech výuky (říjen). Čas na písemku: i se zadáním během hodinového cvičení. Bližší info viz ???.
- **18 bodů - druhá písemka** řešení praktické úlohy přímo u počítače, v době cvičení, na konci výuky v semestru (prosinec). Bližší info viz ???.
- **30 bodů - třetí písemka** řešení rozsáhlejší praktické úlohy přímo u počítače, ve zkouškovém období. Čas na písemku: delší než u prvních dvou. Bližší info viz ???.
- **Celkem 100 bodů**

Poznámka

písemky v průběhu semestru (tj. první dvě) i úlohy hodnotí cvičící

Poznámka

docházka do cvičení je povinná, ale netvoří součást bodového hodnocení

Kritéria hodnocení předmětu

K ukončení zkouškou potřebujete:

- A 94 - 100 bodů
- B 88 - 93 bodů
- C 82 - 87 bodů

- D 76 - 81 bodů
- E 70 - 75 bodů
- F 0 - 69 bodů

K ukončení zápočtem potřebujete:

- 60 bodů

Obsah (syllabus) předmětu

- viz aktuální informace o předmětu PB162
[<http://is.muni.cz/predmety/predmet.pl?jazyk=cs;id=232608>] na IS MU

Cvičení

Cvičení se konají pod vedením příslušných kvalifikovaných cvičících v počítačových učebnách, zpravidla B116, B117 - viz váš rozvrh.

Náplň

- Hlavním obsahem je *konzultovaná samostatná práce* na bodovaných úlohách.
- cvičení jsou jen *hodinová*, účast na přednáškách je proto žádoucí
- předpokládá se i jistý netriviální podíl *práce mimo cvičení*
- odměnou vám, kromě získaných znalostí a dovedností, bude i *jednokreditové navýšení na celkem 4 kr. + ukončení*

O přednášejícím...

Tomáš Pitner

- kanc. B307 (3. patro budovy B)
- tel. 54949 5940 (z tlf. mimo budovu), kl. 5940 (volání v rámci fakulty i celé MU)
- e-mail: tomp@fi.muni.cz [<mailto:tomp@fi.muni.cz>]
- www TP: <http://www.fi.muni.cz/~tomp>

materiály PB162-Java (IS): <https://is.muni.cz/auth/el/1433/podzim2004/PB162/>

[<https://is.muni.cz/auth/el/1433/podzim2004/PB162/>]

Konzultační hodiny

Primárním konzultačním bodem jsou vaši cvičící. Cvičení jsou vedena mj. právě z důvodu možnosti konzultací.

Konzultace přímo s přednášejícím: vždy v kanc. B307, prosím o dodržování časů:

- **Po 9.00 - 11.00 (preferovaná doba)**
- **Čt 13.00 - 14.00**
- nebo jindy, dle dohody

Informační zdroje

- Studijní materiály předmětu: <https://is.muni.cz/auth/el/1433/podzim2004/PB162/> (budou vystavovány postupně, pro celkový přehled o obsahu lze použít materiály loňské)
- Další zdroje, materiály z minulých let: <http://www.fi.muni.cz/~tomp/java>
- Knihy
 - TP: **Java - začínáme programovat**, Grada Publishing [<http://www.gradapublishing.cz>], 2002, <http://www.fi.muni.cz/~tomp/java/ucebnice>
 - Pavel Herout: **Učebnice jazyka Java**, Kopp [<http://www.kopp.cz>], 2000
 - (Pavel Herout: **Java - grafické uživatelské rozhraní a čeština**, Kopp [<http://www.kopp.cz>], 2001) - pro pokročilé
 - Bruce Eckel: **Myslíme v jazyce Java - příručka programátora**, Grada Publishing [<http://www.gradapublishing.cz>], 2000
 - (Bruce Eckel: **Myslíme v jazyce Java - příručka zkušeného programátora**, Grada Publishing [???], 2000) - pro pokročilé
 - a další, viz např. <http://www.vltava.cz>
 - Joshua Bloch: **Java efektivně 57 zásad softwarového experta**, Grada Publishing [???]
 - Bogdan Kiszka: **1001 tipů a triků pro programování v jazyce Java**, Computer Press, 2003, informace na Vltavě [<http://www.vltava.cz/Store/GoodsDetail.asp?c=BogdanKiszka&sCGoodsID=SE00679120>]