

---

# Kapitola 1. Vývoj systémů v jazyce Java

Tomáš Pitner

Copyright © 2004 Masarykova univerzita v Brně, Fakulta informatiky

## Obsah

Charakteristika a cíle předmětu a průběh výuky .....	1
Charakteristika .....	1
Průběh výuky .....	2
Úlohy .....	2
Projekty .....	2
Zkouška .....	2
Složky hodnocení .....	2
Kritéria hodnocení předmětu .....	3
Modely .....	3
Modely vícevrstevných aplikací .....	3
Vrstvy .....	3
.....	3
Komponenty .....	3
.....	3
Orientace na služby .....	3
.....	3
Správa .....	3
.....	3
Zabezpečení .....	3
.....	4
Kontejnery a rámce .....	4
.....	4

## Charakteristika a cíle předmětu a průběh výuky

### Charakteristika

Předmět PA165 Vývoj programových systémů v jazyce Java [<http://is.muni.cz/predmety/predmet.pl?id=272777>] je magisterským předmětem určeným pro zájemce o hlubší proniknutí do principů výstavby rozsáhlejších programových systémů na platformě Java.

Cílem je seznámit s principy:

- kvalitního návrhu rozsáhlých systémů (jak navrhnout architekturu, jakou zvolit infrastrukturu/rámec...),
- jejich tvorby (jaké zásady, nástroje,...)
- testování (při vývoji, zavádění a v provozu),
- refaktoringu (=zlepšování kódu bez změny funkcionality),
- ladění výkonu (optimalizace)

## Průběh výuky

Výuka probíhá jako:

- Dvouhodinová přednáška - Po od 14.00 v A107
- Dvouhodinová cvičení v nové učebně B130 (v přízemí "za halou")
- Nedílnou součástí je řešení projektu - ve cvičení s možností konzultací nebo ve volném čase

## Úlohy

Těžištěm předmětu je samostatná práce na projektech. Společně zadávaných úloh je proto minimum.

## Projekty

Projekty jsou koncipovány jako týmové (4členné týmy).

Tematicky vždy pokrývají netriviální část z celkového obsahového záběru předmětu a musí tomu být i technologicky přizpůsobeny.

Zadání projektu stanovuje nebo schvaluje cvičící.

## Zkouška

Zkouška bude ústní.

Student při ní musí prokázat dobrý přehled ve studované problematice s tím, že principy a technologie, které aplikoval při řešení projektu musí zvládnout do větší hloubky.

## Složky hodnocení

Hodnocení předmětu je stanoveno podle celkového součtu bodů z jednotlivých kritérií:

- Úlohy - 15 bodů

- Projekt - 50 bodů
- Ústní zkouška - 35 bodů

## **Kritéria hodnocení předmětu**

K ukončení zkouškou potřebujete:

- A 94 - 100 bodů
- B 88 - 93 bodů
- C 82 - 87 bodů
- D 76 - 81 bodů
- E 70 - 75 bodů
- F 0 - 69 bodů

K ukončení zápočtem potřebujete:

- 60 bodů

## **Modely**

### **Modely vícevrstevných aplikací**

### **Vrstvy**

### **Komponenty**

### **Orientace na služby**

### **Správa**

### **Zabezpečení**

# Kontejnery a rámce