

Přínos projektu

Cílem projektu **Versatile Vocational and educational training Vehicle (V3)** je rozšířit možnosti elektronické podpory výuky cíleně pro celoživotní vzdělávání, zejména v distanční formě.

Vyvíjí se uživatelsky příjemného, volně dostupného nástroje pro video-záznam prezentací, jež mohou být následně anotovány a zpřístupňovány pomocí speciálně navržených webových služeb z prostředí běžných systémů řízení výuky.

Motivace

Celoživotní vzdělávání je zákaznický orientovanou službou vysoké školy, bývá obvykle sestaveno **na míru** požadavků klientů a jejich časových možností. Soudobé možnosti elektronické podpory výuky dovolují absolvovat vzdělávání i těm skupinám účastníků (manažeři, ženy na mateřské dovolené, jedinci se specifickými potřebami), pro které by prezenční výuka byla z důvodu časového vytížení či geografické odlehlosti nedostupná.

Formy celoživotního vzdělávání jsou různorodé:

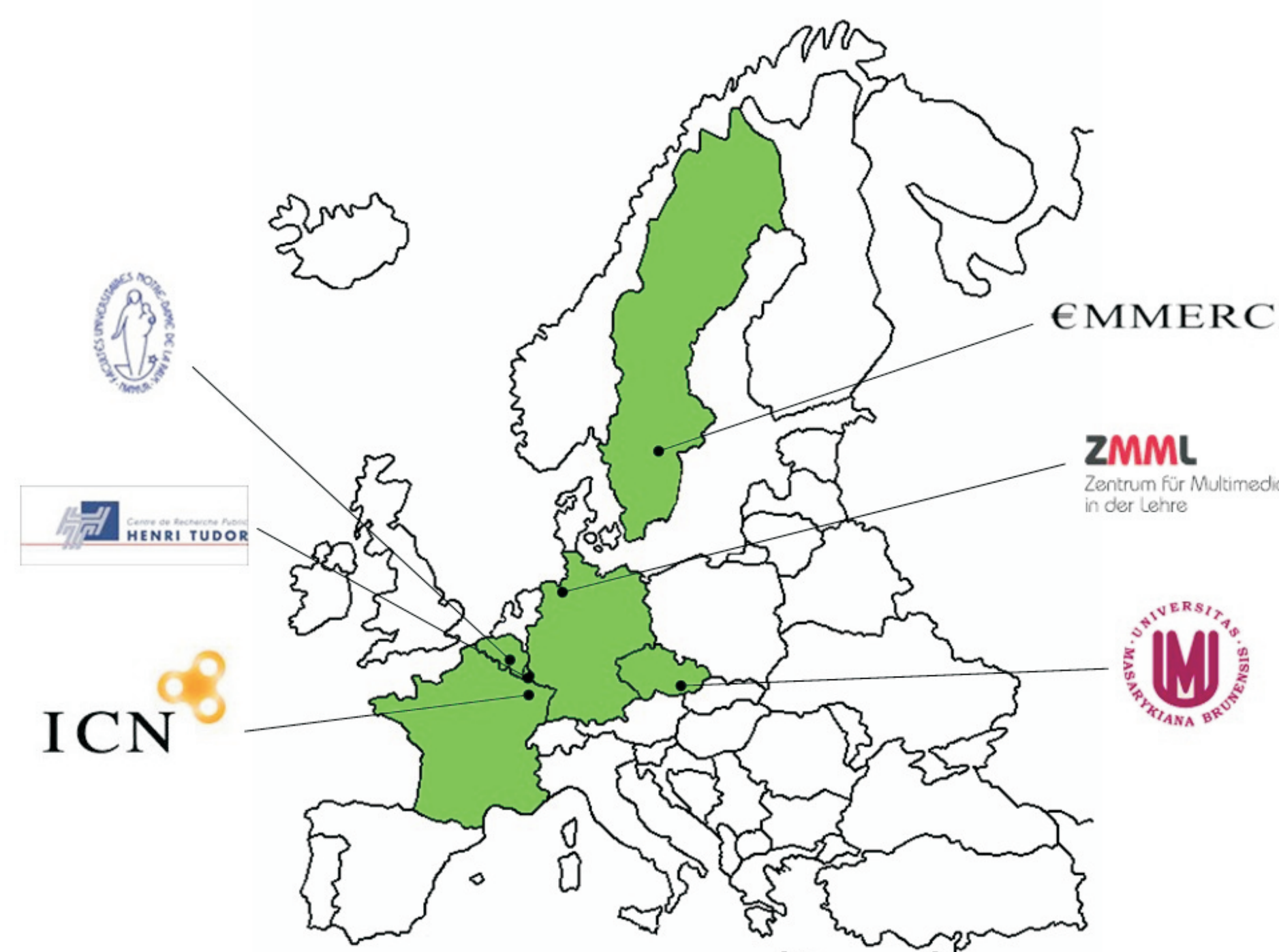
- Klasické přednášky ve třídách.
- Praktická cvičení u počítačů, v laboratořích, v terénu.
- Zcela distanční režim.

Vytvořený nástroj musí podporovat všechny možné formy distančního vzdělávání.

Partneři



Tým



Obrázek 1: Konsorcium

Projekt je financován vzdělávacím programem Leonardo Evropské komise a na jeho řešení se podílí mezinárodní konsorcium tvořené partnery z Belgie, Francie, Německa, Lucemburska, Švédska a České republiky. Naši zemi v projektu zastupuje tým z Fakulty informatiky Masarykovy univerzity.

Funkce

Projekt dává studentům do rukou nástroj, umožňující :

- Videozáznam prezentací
- Rychlé vyhledávání ve videozáznamech
- Přehrávání videozáznamů
- Anotování prezentací

Záznamy ze systému je možno získat jako samotné videosoubory, případně i jako streamy k přehrávání.

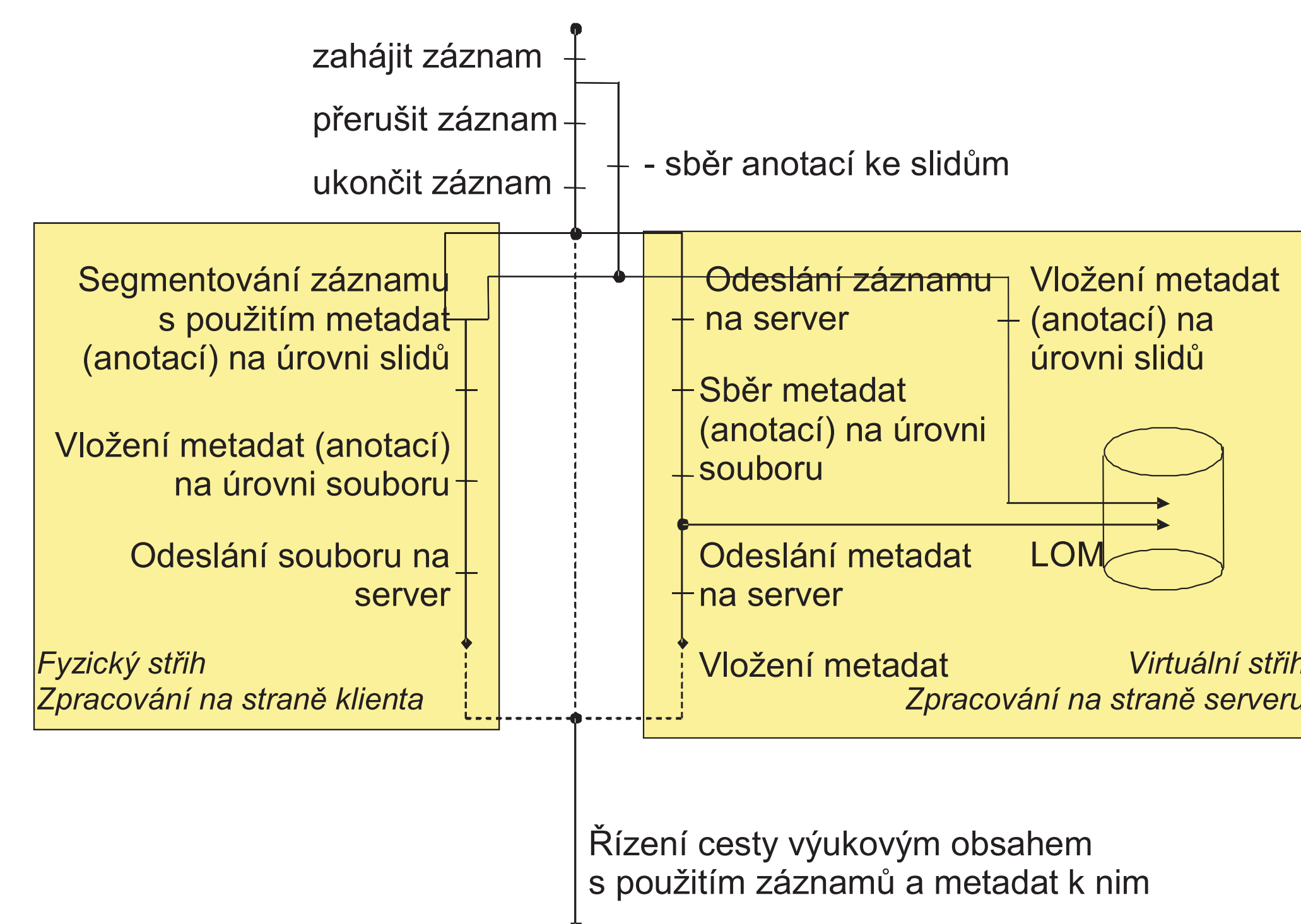
Systém je:

- Zdarma a volně šiřitelný
 - Spustitelný na běžných počítačích s Windows, umožní tak zaznamenávat a anotovat prezentace
- Digitální videozáznamy se zvukem jsou použitelné jako elektronické podklady pro řízené samostudium. Oproti záznamům výstupů kamerou zde odpadá potřeba podpůrného personálu scénaristy, režiséra, kameramana.
- Koncipovaný na míru celoživotního vzdělávání;
 - Integrovatelný s různorodými systémy řízení výuky.

Struktura

Klientská část:

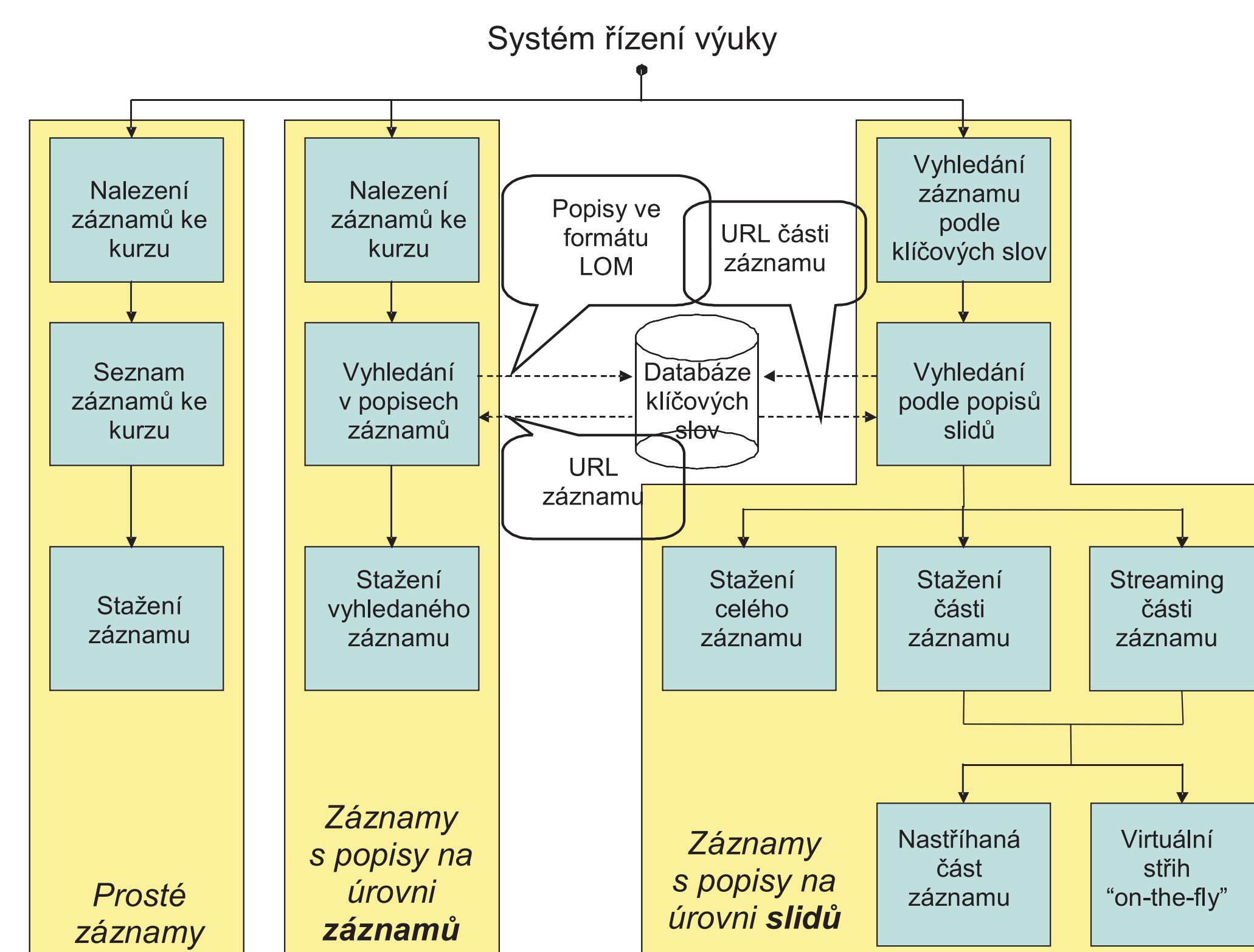
- Pořizuje záznam
- Použitelné samostatně, zdarma
- Zdokonalená verze systému CamStudio přizpůsobená současným generacím operačního systému Microsoft Windows (98, Millenium, 2000, XP).



Obrázek 3: Použití učitelem

Serverová část:

- Ukládání videí, vyhledávání,
- Zpřístupňování z různých LMS



Obrázek 4: Možnosti práce se záznamy

Využití

Vývoj dle moderních zásad Softwarového inženýrství. Systém je testován budoucími uživateli a ověřován v částečném provozu:

- Učitelé
- Účastníci celoživotního vzdělávání

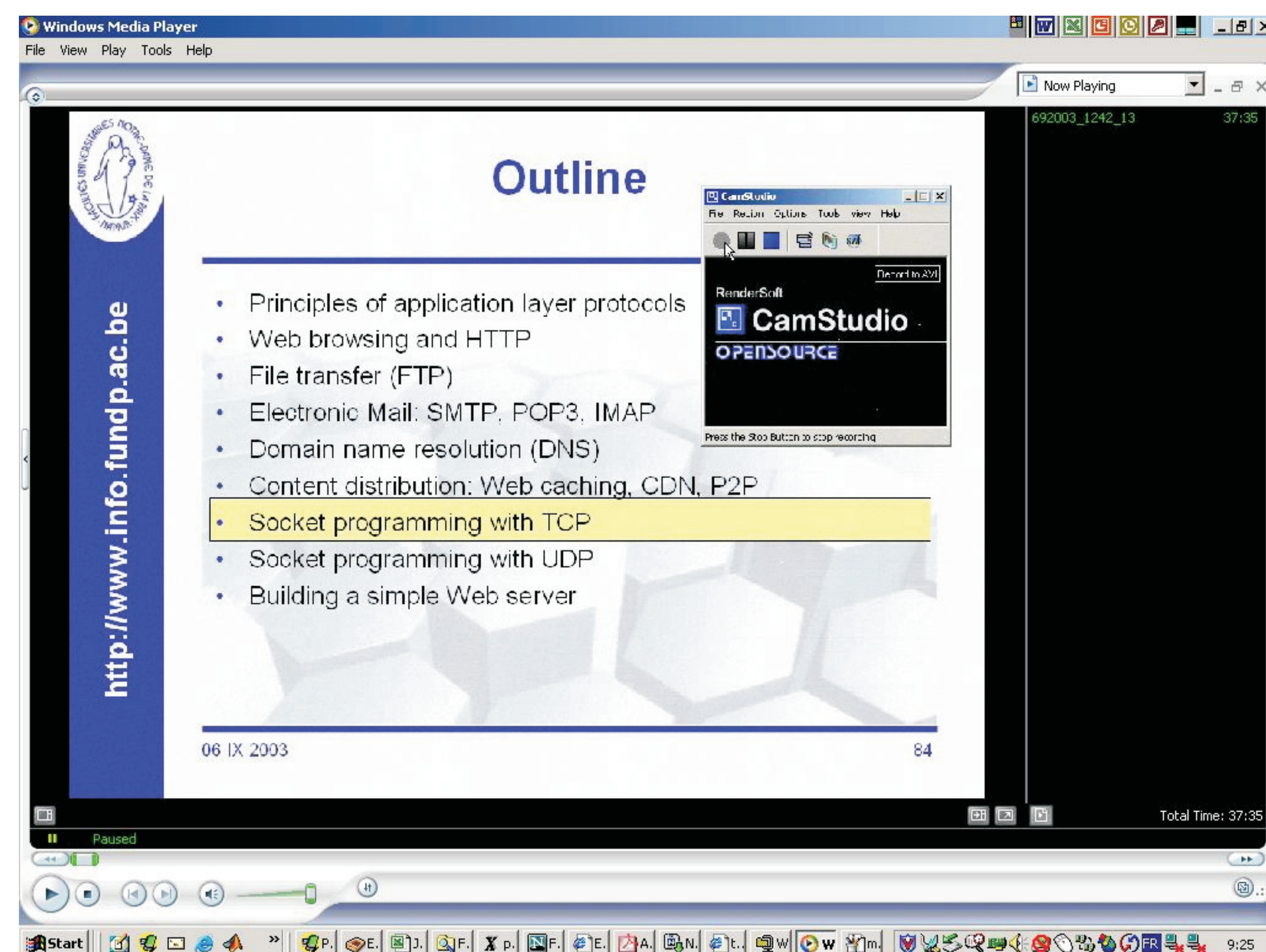
To je základní úkol brněnského týmu (samozřejmě za spolupráce s ostatními týmy projektu).

Spolupracujeme s dalšími VŠ ve střední Evropě, výsledky kombinujeme s dalšími projekty (Evropský sociální fond, FRVŠ)

Navržený systém je pak využitelný v našem Informačním systému Masarykovy univerzity (IS MU).

Klient-server architektura systému umožňuje jeho využití v kombinaci s jakýmkoli jiným systémem pro celoživotní vzdělávání a elektronickou podporu výuky.

URL: <http://v3.europroject.org>



Obrázek 2: Klient aplikace