



Podpora aplikační logiky v J2EE aplikačních rámcích

Tomáš Pitner, Petr Matulík
CESNET a MU v Brně
tomp@fi.muni.cz



- **Kam se hodí Java2 Enterprise Edition?**
 - robustní, platformově nezávislá řešení podnikových aplikací různého rozsahu
- **Téma příspěvku:**
 - vrstva **aplikační logiky** v J2EE
 - především v **aplikačních rámcích** (frameworks):
 - pro J2EE je k dispozici mnoho a jsou rutinně využívány

- Rámce podporují moderní programovací techniky a principy podporující aplikační logiku:
 - programování orientované na aspekty (**Aspect-Oriented Programming, AOP**) a
 - obrácení řízení (**Inversion of Control, IoC**)
- Tyto techniky budeme demonstrovat na:
 - jednoduchém rámci (**VRaptor**) a
 - komplexním (**Spring**)

- **Kde? v metodách objektů (komponent)**
- **Jaká?**
 - **funkční, korektní, robustní, *ale též***
 - **přehledná,**
 - **testovatelná,**
 - **udržovatelná,**
 - **znovupoužitelná**

- Moderní aplikace **odděluje jednotlivé vrstvy** a staví na **modelu MVC**:
 - model
 - view/pohled
 - controller/řadič
- Rámce z pohledu řízení používají:
 - *The Hollywood Principle*: “Do not call us, we will call you!”
 - o řízení toku se stará rámeček =
 - dochází k **Inversion of Control**

- Tok výpočtu je řízen pravidly zachycenými v popisných souborech - obvykle XML.
- Příklad toku výpočtu - webová aplikace:
 - uživatel vyšle HTTP požadavek
 - řadič nasměruje dotaz na příslušný řetěz zpracování:
 - nejprve je získán patřičný **model**,
 - na něm jsou volány **metody aplikační logiky**
 - následně je na výsledek aplikován vhodný **pohled**, který se
 - dostane zpět klientovi.
- Toto řídí aplikační rámec, ne komponenta!

- **Injektáž závislostí** (Dependency Injection, DI) je jednou z podob IoC.
- Řeší automatizované „napojení“ instancí závislejších komponent.
- Závislosti nemusejí být definovány na úrovni tříd, ale rozhraní (komponenta nezávisí na konkrétní implementaci daného rozhraní).

- Dříve:
 - „natvrdo“ v kódu uvedená instanciaci určité třídy nebo
 - použít „lookup“ mechanismus na vyhledání implementace
- *Vše bylo přímo v kódu komponenty*
 - *tzn. žádné obrácení řízení!*

- **Příklad (blíže viz rámec *Picocontainer*):**
 - **deklaruj rozhraní a komponenty:**

```
public interface Kissable {
    void kiss(Object kisser);
}

public class Boy implements Kissable {
    public void kiss(Object kisser) {
        System.out.println("I was kissed by
" + kisser);
    }
}
```

- **(pokračování):**

```
public class Girl {  
    Kissable kissable;  
  
    public Girl(Kissable kissable) {  
        this.kissable = kissable;  
    }  
    public void kissSomeone() {  
        kissable.kiss(this);  
    }  
}
```

- Registruj komponenty v kontejneru:

```
MutablePicoContainer pico  
    = new DefaultPicoContainer();
```

```
pico.registerComponentImplementation(  
    Kissable.class, Boy.class);
```

```
pico.registerComponentImplementation(  
    Girl.class);
```

- Použij komponenty:

```
Girl girl = (Girl)
    pico.getComponentInstance(Girl.class);

girl.kissSomeone();
```

- Shrnutí, typy DI:
 - zde použita tzv. **Constructor Injection**
 - rámce jako Spring podporují ještě **Setter Injection** (metody setXXX na nastavení odkazu na komponentu, na níž závisí)
 - pokud je únosné, aby komponenta *implementovala předepsané rozhraní* (dané kontejnerem), lze uvažovat i o **Interface Injection** (vyhrazené metody na nastavení závislostí) - příliš svazuje s konkrétním rámcem

- Rámec VRaptor:
 - jednoduchý rámec pro webové aplikace
 - <http://vraptor.org>

- Deklarativní popis (vraptor.xml) řízení toku:

```
<package name="chain">
  <chain name="productlist">
    <logic
      class="org.vraptor.example.chain.ProductLogic"
      method="listAll"/>
    <view>chain/productList.vm</view>
  </chain>
  <chain name="newproduct">
    <view>chain/productForm.vm</view>
  </chain>
  ...
</package>
```

Díky za pozornost!

dotazy nyní nebo kdykoli později na

`<tomp@fi.muni.cz>`