Relief

generování: heuristika
— vyhodnocení: vzdálenost

Relief(D, S, $NoSample$, $Threshold$)

1) $T = \phi$
2) Initialize all weights, W_i, to zero.
3) For $i = 1$ to $NoSample$ /* Arbitrarily chosen */
   Randomly choose an instance x n D
   Find its $nearHit$ and $nearMiss$
   For $j = 1$ to N
   $$W_j = W_j - diff(x_j, nearHit_j)^2 + diff(x_j, nearMiss_j)^2$$
4) For $j = 1$ to N
   If $W_j \geq Threshold$
   Append feature f_j to T
5) Return T

Branch & Bound

generování: úplné

?funkce vyhodnocení monotóní! vyhodnocení: vzdálenost

B&B (D, S, M)

(1) if (card(S) <> M) {
    /* subset generation */
    $j = 0$
    For all features f in S {
        $S_j = S - f$ /* remove one feature at a time */
        if (S_j is legitimate) {
            if $IsBetter(S_j, T)$
                $T = S_j$
            /* recursion */
            B&B (S_j, M) }
        j++ }
    return T }}