AL = 15h: Předá obsah registru DAC specifikovaného v BX do CH, CL a DH.

AL = 17h: Předá obsah souvislého bloku (BX – CX) registrů DAC do pole podle ES:DX.

AL = 18h: Nastaví maskovací registr DAC na hodnotu BL. Je zařazen těsně před sadou DAC registrů. Při každém přístupu k DAC se provede logický součin 8bitového čísla registru a obsahu maskovacího registru DAC.

AL = 19h: Do registru BL vrátí obsah maskovacího registru DAC.

AL = 1Ah: Vrátí obsah registru výběru barvy do BH a hodnotu bitu 7 Mode Control registru do BL. Obsah BH je buď v bitech 2–3, nebo 0–3, v závislosti na tom, je-li BL = 0 nebo BL = 1.

AL = 1Bh: Podslužba převede hodnotu barvy červená-zelená-modrá na odpovídající odstín šedi. Výpočet provede BIOS součtem 30 % hodnoty červené složky, 59 % zelené složky a 11 % modré složky. BX := č. prvního a CX := počet přepočítávaných reg.

Příklad: Nastavení 16 paletových registrů v zobrazovací jednotce EGA a VGA provedeme následujícím způsobem:

```
Paleta  DB      0,1,2,3,4,5,6,7,56,57,58,59,60,61,62,63,0

          ⋮

        MOV    AX,1002h          ; Služba: Zaveď paletu a nast. okraj
        MOV    DX,OFFSET Paleta ; Nastavení adresy
        PUSH   CS                ;   palety do
        POP    ES                ;   registru ES:DX
        INT    10h               ; Proveď službu
```