Služba 0Ch (AH=12): Zápis grafického bodu

DX := č. graf. řádku; CX := sloupce; BH := zobraz. stránka;
AL := atribut (je +80h, provede se XOR)
POMALÉ !!

Služba 0Dh (AH=13): Čtení grafického bodu

Inverzní ke službě 12.

Služba 0Eh (AH=14): Zápis znaku s posuvem kurzoru

AL := ASCII kód; Posune kurzor, nemění atribut.

Služba 0Fh (AH=15): Získání režimu zobrazení

Vrací režim zobrazení v AL; počet sloupců v AH; zobraz. stránku v BH.

Služba 10h (AH=16): Nastavení paletových registrů **EGA**

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Význam	–	–	r	g	b	R	G	B

AL = 0: Nastavuje jeden paletový registr: BL := číslo registru; BH := obsah (0–63).

AL = 1: Nastavuje registr barvy okraje: BH := (0–63).

AL = 2: Nastavuje všechny paletové registry ES:DX := 17 slabik

AL = 3: BL := 0 ruší blikání; BL := 1 zapíná blikání.

Další podslužby jsou k dispozici pouze při použití VGA. **VGA**

AL = 7: Zjistí obsah paletového registru specifikovaného v BL. Hodnotu vrací v registru BH.

AL = 8: V registru BH vrátí obsah registru barvy okraje.

AL = 9: Vrátí 17 pal. reg. podle ES:DX.