```
; Podprogram ,,CtiBod16‘‘ přečte hodnotu barvy grafického bodu u zobrazo-
;   vacích jednotek EGA a VGA v 16barevných režimech (13-18)
;
; Vstup:         AX = souřadnice y (svislá 0-199, 0-349, 0-479)
;                BX = souřadnice x (vodorovná 0-319, 0-639)
;
; Výstup:        CL = barva grafického bodu (0-15)
;

CtiBod16:
        CALL    AdresaBodu16     ; Vypočítej adresu podle zadaných souřadnic
        MOV     CH,AH            ; CH := 1
        SHL     CH,CL            ; Posuň 1 do pozice odpovídající hled. bitu
        MOV     SI,BX            ; ES:SI := adresa slabiky s hledaným bitem
        XOR     BL,BL            ; Do BL budeme střádat složky barvy
        MOV     DX,3CEh          ; Adresa Graphics Controller Port
        MOV     AX,304h          ; AL := příkaz čti mapu, jejíž číslo je v AH
                                 ; AH := 3 (budeme číst mapy 3 až 0)
L01:    OUT     DX,AX            ; Do adresového prostoru vlož mapu číslo AH
        MOV     BH,ES:[SI]       ; BH := slabika z mapy podle ES:SI
        AND     BH,CH            ; Extrahuj v ní hledaný bit
        NEG     BH               ; Výsledek přesuň do bitu 7
        ROL     BX,1             ; Bit 7 z BH rotuj do bitu 0 z BL
        DEC     AH               ; AH := AH - 1 (číslo další mapy)
        JGE     L01              ; Provede se pro mapy 3 až 0
        MOV     CL,BL            ; CL := barva grafického bodu (0-15)
        RET                      ; Návrat z podprogramu
```