EGA a VGA

Řadiče zobrazovacích jednotek EGA a VGA umějí pracovat v několika módech. Mezi těmito módy se přepíná změnou obsahu registru řadiče zobrazovací jednotky č. 5 (Mode Register). Jsou k dispozici tyto módy:

- čtení 0
- čtení 1
- zápis 0
- zápis 1
- zápis 2
- zápis 3 (pouze VGA)

Módy čtení se zadávají obsahem bitu 3 a módy zápisu se zadávají obsahem bitů 1 – 0. Mód se zadává touto posloupností instrukcí:

```
mov   AX,0105h     ; AH := 1 (zapisovaný obsah registru)
                   ; AL := 5 (číslo zapisovaného registru)
mov   DX,3CEh      ; DX := číslo V/V brány řadiče ZJ
out   DX,AX        ; Naplň registry 3CEh (AL) a 3CFh (AH)
```

Tento příklad nastavil mód čtení 0 a zápis 1.

Video paměti adaptérů EGA a VGA jsou složeny ze čtyř rovin. Každá operace čtení nebo zápisu z nebo do video paměti přenáší data podle zadané adresy mezi čtyřmi vnitřními registry zobrazovací jednotky (Latches) a čtyřmi slabikami v paměti, které jsou všechny umístěny na téže adrese, ale každá je v jiné rovině.