Zobrazovací jednotky

MDA (Monochrome Display Adapter) pouze textový režim v rastru 80 sloupců na 25 řádcích. Matice je 9×14 bodů.

CGA (Color Graphics Adapter) Matice bodů 8×8. V textovém režimu 80×25 nebo 40×25. V grafickém režimu 640×200 monochromaticky a v rastru 320×200 4 barvy z 16.

HERCULES – HGC (Hercules Graphics Card) Matice bodů 9×14, čímž je umožněna rozlišitelnost 720×348 monochromatických bodů

EGA (Enhanced Graphics Adapter) Matice bodů 8×14, v grafickém režimu 640×350 bodů a 16 ze 64 barev. Lze zavádět fonty.

VGA (Video Graphics Array) V grafickém režimu 640×480 v 16 barvách nebo 320×200 v 256 barvách z 256 K barev. Modernější typy adaptérů VGA pracují též s rozlišovací schopností 800×600, příp. 1024×768. bodů v 16 barvách. VGA vyžaduje analogový monitor.

Monitory

Digitální RGB monitory pro každou barevnou složku jeden vodič (digitální signál).

Je-li monitor připojen n vodiči pro barevné složky, zobrazuje max. 2^n různých barev.

Analogové RGB monitory analogový signál na vodiči.