Speciality klávesnic AT

Získání scan-kódu z rozšířené klávesnice

Pokud se čtením V/V brány 96 získá scan-kód **0E0h**, potom to znamená, že byla stisknuta některá z kláves rozšířené části klávesnice AT.

Ovladač klávesnice, který přijme scan-kód 0E0h, si tuto informaci pouze poznačí (postačí informace v 1 bitu) a provede **ihned** návrat z přerušení vč. ukončení obsluhy přerušení a musí být schopen ve velmi krátké době přijmout další přerušení s vlastním scan-kódem.

Ovládání svíticích indikátorů (LED) na klávesnici

Na V/V bránu 64h vysíláme nejdříve slabiku příkazu, potom je nutné zhruba 10 ms počkat a potom můžeme vyslat slabiku dat příslušející příkazu. Ovládání svíticích indikátorů se provádí příkazem 0EDh a slabika dat upřesňuje stav jednotlivých LED následovně:

Bit	Význam
0	Je-li =1, rožne se Scroll Lock, je-li =0, zhasne se Scroll Lock
1	Je-li =1, rožne se Num Lock, je-li =0, zhasne se Num Lock
2	Je-li =1, rožne se Caps Lock, je-li =0, zhasne se Caps Lock
3-7	Jsou nepoužité

Příklad: Zrušení stavu „Num Lock“:

```
      XOR     AX,AX        ; Nulujeme segmentový
      MOV     DS,AX        ;   registr DS
      MOV     BL,DS:0417h  ; Do BL uložíme 1. stavovou slabiku kláves.
      AND     BL,0DFh      ; Nulujeme bit ,,stav Num Lock‘‘
      MOV     DS:0417h,BL  ; Uložíme zpět do paměti
;
      MOV     AL,0EDh      ; Příkaz 0EDh vyšleme na V/V bránu 60h
      OUT     60h,AL       ;  (nefunguje-li, zkuste všude V/V bránu 64h)
      MOV     CX,2000h     ; Počkáme
Delay:LOOP    Delay        ;   asi 10 ms
      MOV     AL,BL        ; První stavová slabika klávesnice
      MOV     CL,4         ; Rotujeme tak, aby bity odpovídaly formátu
      ROR     AL,CL        ;   dat příkazu 0EDh (tj. o 4 doprava)
      AND     AL,7h        ; Ponecháme pouze dolní tři bity
      OUT     60h,AL       ; a pošleme data k příkazu 0EDh
```