



FAKULTA  
INFORMATIKY  
Masarykova univerzita

## Navazující magisterské studium na FI MU



#fimuni



## Komu je přednáška určena

- ▶ studentům FI, kteří chtějí pokračovat v navazujícím studiu
- ▶ studentům FI, kteří čerstvě studují v navazujícím studiu
- ▶ externím zájemcům o studium v navazujícím studiu na FI

## Co je obsahem přednášky

- ▶ důvody změn a koncept studia v navazujících programech
- ▶ představení nových studijních programů FI MU



## Důvody realizovaných změn

- ▶ novela VŠ zákona ruší pojem studijní obor
- ▶ od 2019/2020 nelze do oborů zapisovat nové studenty
- ▶ stávající studenti oborů musí dostudovat do roku 2024

## Transformace navazujícího studia na FI

- ▶ ze 14 oborů + 1 specializace ve 3 programech
- ▶ do 6 programů, ve kterých je celkem 20 specializací



## Vymezuující dokumenty

- ▶ Zákon o VŠ
- ▶ Nařízení vlády o standardech pro akreditace
- ▶ interní směrnice MU

## Koncept nových navazujících programů FI MU

- ▶ studijní programy se specializacemi
- ▶ specializace uvedena na diplomu
- ▶ 50 % povinné předměty programu
- ▶ 25 % specizalizační předměty
- ▶ 25 % volné kredity

## Implementace na FI

- ▶ povinná volba specializace
- ▶ objemově míří na minimální zákonné požadavky
- ▶ některé programy/specializace navazují na zaměření v bakalářském studiu
- ▶ objemem je možné předměty bakalářských zaměření vystudovat v rámci 25 % volných kreditů

## Studijní průchody

- ▶ každá specializace má doporučený studijní průchod
- ▶ předměty specializace již od prvního ročníku!

## Přestupy ze starých oborů do nových programů

- ▶ jsou možné
- ▶ je nutné splnit všechny podmínky nového programu
- ▶ provedeny násilně u zbývajících studentů v roce 2024
- ▶ právní rámec násilného převedení stanoví RMU

## Změna specializace v rámci programu

- ▶ je možná
- ▶ specializace je evidována v ISu
- ▶ finální rozhodnutí do doby podání přihlášky k SZZ



## Státní závěrečné zkoušky

- ▶ obhajoba diplomové práce
- ▶ zkoušení z povinné části studijního programu
- ▶ zkoušení z obsahu zvolené specializace



## Přijímací řízení

- ▶ dle zákona jsou studenti přijímáni do programů
- ▶ FI aplikuje společná kritéria do všech NMgr. programů
- ▶ přihlášky do **30. dubna 2019**.
- ▶ <https://is.muni.cz/prihlaska/>

## Priority studijních plánů

- ▶ v rámci přihlášky je nutné se přihlásit k 1–3 specializacím a stanovit na nich priority
- ▶ kapacitní limit pouze u specializace Grafický Design, preferováni studenti s kvalitním uměleckým portfoliem





## Přijímací zkouška

- ▶ 12. 6. 2019 v prostorách FI
- ▶ <https://www.fi.muni.cz/admission/guide.html>

## Prominutí přijímací zkoušky

- ▶ je nutné podat písemnou žádost do 30. 4. 2019 a doložit výpisem absolvovaných předmětů
- ▶ absolventi FI žádost podávat nemusí

## Kritéria prominutí přijímací zkoušky

- ▶ průměr za bakalářské studium nejvýše 2,00
- ▶ relevantní studijní obor/program



## Kde získat informace o studiu

- ▶ studijní katalog FI

`https://www.fi.muni.cz/katalog`

- ▶ propagační webové stránky

`https://programy.fi.muni.cz`

Bakalářské	Navazující magisterské	Specializace
Informatika	Teoretická informatika	Formální verifikace a analýza programů Principy programovacích jazyků Algoritmy výpočetních modelů
	Umělá inteligence a zpracování dat	Zpracování přirozeného jazyka Strojové učení a umělá inteligence Zpracování a analýza rozsáhlých dat Bioinformatika a systémová biologie
	Vizuální informatika	Počítačová grafika a vizualizace Analýza a zpracování obrazu Grafický design Vývoj počítačových her
	Počítačové systémy, komunikace a bezpečnost	Hardwarové systémy Softwarové systémy Počítačové sítě a komunikace Informační bezpečnost
Programování a vývoj aplikací	Řízení SW systémů a služeb	Řízení vývoje softwarových systémů Řízení vývoje služeb Řízení kyberbezpečnosti
Informatika ve vzdělávání	Učitelství informatiky pro střední školy	Učitel informatiky a druhé aprobace Učitel informatiky a správce sítě



## Teoretická informatika

- ▶ formální verifikace a analýza programů
- ▶ algoritmy výpočetních modelů
- ▶ principy programovacích jazyků

## Laboratoře

- ▶ Formela, ParaDiSe, DIMEA

## Doporučená bakalářská zaměření

- ▶ matematická informatika
- ▶ rozšířená matematika



## Umělá inteligence a zpracování dat

- ▶ zpracování přirozeného jazyka
- ▶ strojové učení a umělá inteligence
- ▶ zpracování a analýza rozsáhlých dat
- ▶ bioinformatika a systémová biologie

## Laboratoře

- ▶ NLP, DISA, Sybila, Adaptive Learning, KDG, LEMMA

## Doporučená bakalářská zaměření

- ▶ matematická informatika,
- ▶ zpracování přirozeného jazyka,
- ▶ bioinformatika a systémová biologie



## Vizuální informatika

- ▶ počítačová grafika a vizualizace
- ▶ analýza a zpracování obrazu
- ▶ grafický design
- ▶ vývoj počítačových her

## Laboratoře

- ▶ CBIA, HCILAB, AGD+M, VisIt Lab, LEMMA

## Doporučená bakalářská zaměření

- ▶ vizuální informatika
- ▶ grafický design



## Počítačové systémy, komunikace a bezpečnost

- ▶ softwarové systémy
- ▶ počítačové sítě a komunikace
- ▶ informační bezpečnost
- ▶ hardwarové systémy

## Laboratoře

- ▶ CRoCS, Sitola, EmLab

## Doporučená bakalářská zaměření

- ▶ počítačové systémy, komunikace a bezpečnost



## Řízení softwarových systému a služeb

- ▶ řízení vývoje SW systémů
- ▶ řízení vývoje služeb
- ▶ řízení kyberbezpečnosti

## Laboratoře

- ▶ Lasaris, KyPo

## Doporučená bakalářská zaměření

- ▶ nevyžaduje





## Učitelství informatiky pro střední školy

- ▶ učitel informatiky a druhé aprobace
- ▶ učitel informatiky a správce sítě

## Laboratoře

- ▶ Adaptive Learning

## Doporučená bakalářská zaměření

- ▶ jednooborové nevyžaduje
- ▶ dvojoborové vyžaduje stejné aprobační obory

## Bakalářské

### Informatika

Programování a vývoj aplikací

Informatika ve vzdělávání

## Navazující magisterské

Teoretická informatika

Umělá inteligence a  
zpracování dat

Vizuální informatika

Počítačové systémy,  
komunikace a bezpečnost

Řízení SW systémů a služeb

Učitelství informatiky pro  
střední školy

## Specializace

Formální verifikace a analýza programů  
Principy programovacích jazyků  
Algoritmy výpočetních modelů

Zpracování přirozeného jazyka  
Strojové učení a umělá inteligence  
Zpracování a analýza rozsáhlých dat  
Bioinformatika a systémová biologie

Počítačová grafika a vizualizace  
Analýza a zpracování obrazu  
Grafický design  
Vývoj počítačových her

Hardwarové systémy  
Softwarové systémy  
Počítačové sítě a komunikace  
Informační bezpečnost

Řízení vývoje softwarových systémů  
Řízení vývoje služeb  
Řízení kyberbezpečnosti

Učitel informatiky a druhé aprobace  
Učitel informatiky a správce sítě

**Děkuji za pozornost**