

Internship accelerated on GPUs and CPUs

Miroslav Stuhl, SW vývojář

[comprimato]

Jsme STARTUP, co frčí

- zabýváme se kompresí obrazových dat s pomocí GPUů a kodeku JPEG2000
- vznikli jsme jako úspěšný univerzitní projekt na FI MUNI
- během 4 let jsme stihli dobýt Hollywood a dalších 20 zemí z celého světa
- Důvěřují nám:

NOKIA

ESPN

 **Adobe**[®]

colorfront | ▶▶▶

[c]

Naše produktové portfolio



Ultra J2K SDK

Nejrychlejší softwarová implementace kodeku JPEG2000, optimalizovaná pro CPU a GPU.



UltraPix

Využití JPEG 2000 pro plynulou práci s 4K, 8K a VR videem na běžném hardwaru a dostupné síťové infrastruktuře.



Live transcoder

Live transkodování originálně pořízeného vysoce kvalitního videa do distribučních formátů a rozlišení

Přivítáme mezi sebou nové šikovné nadšence, kteří

- rádi programují v C/C++
- vědí co je Linux/POSIX API
- mají zájem o GPU programování
- baví je optimalizace a návrh algoritmů
- se vyznají v sítích, IP stacku, síťových protokolech
- chtějí používat vysoce výkonné grafické karty a procesory

U nás najdeš možnost

- využít teorii v praxi
- tvořit něco nového a užitečného
- získat finanční odměnu
- skloubit školu s prací
- poznat otevřenou firmu a svobodu v návrhu nových řešení
- spolupráce na BP/DP

Kontakty na nás



6. patro budovy FI MUNI



career@comprimato.com



Děkujeme za pozornost

comprimato.com