

IV122 Zadání: Generování bludišť

Napište program pro generování bludišť. Vyberte si jednu z následujících variant:

- perfektní bludiště na jiné než čtvercové mřížce,
- bludiště typu „braid“ (žádné slepé konce), může být na čtvercové mřížce, ale nemělo by obsahovat „náměstí“ (plocha 2×2 bez zdí),
- složitější „bludišťová variace“ (viz úlohy z předchozí hodiny).

Vstup programu: velikost bludiště, případně další parametry ovlivňující podobu bludiště.

Výstup programu: obrázek bludiště (např. SVG).

Program musí být náhodnostní (při každém běhu generuje jiné bludiště).

Bonusová otázka: Co ovlivňuje obtížnost zvolené úlohy? Záleží jen na velikosti zadání a délce nejkratší cesty?