

IV122 Zadání: Grafy a bludiště

A) Číselné bludiště

Napište program pro řešení úlohy Číselné bludiště (pravidla a ukázka viz slidy). Program najde nejkratší řešení a **zkontroluje, zda je jednoznačné**, tj. zda existuje právě jedno řešení nejkratší délky. Výstup stačí textově (např. seznam souřadnic).

B) Variace na bludiště dle vlastní volby

Vyberte si jednu z „bludišťových variant“ a napište program pro řešení úlohy. Můžete si zvolit i jinou úlohu než ty, které jsou zmíněny na slidech (vlastní pravidla, jiná existující úloha). Úloha by jen měla souviset s grafy/bludišti a měla by být dostatečně obtížná (srovnatelně s diskutovanými variantami).

Formát vstupu si zvolte vlastní. Výstupem programu by mělo být snadno interpretovatelné „obrázkové“ řešení (minimálně v „textové grafice“, ideálně přes SVG nebo animaci).