

Programátorský turnaj Flbot



25. 5. 2006

Průběh vyhlášení

- prezentace soutěže: základní pravidla, ukázky her, statistiky účasti
- výsledky turnaje (kromě finalistů)
- prezentace finalistů
- ukázky zápasů z finále
- vyhlášení výsledků finále
- diskuze

Základní pravidla hry: svět, akce

- svět: zdi, poklady, baterie
- akce robotů: step, left, right, shoot, take, rest, recharge
- energie:
 - každá akce odebírá energii
 - zásah střelou odebírá energii
 - energii lze získat odpočíváním či dobitím na baterce

Základní pravidla hry: bodování

- poklady
- střelba
- energie na konci hry

V rámci turnaje se sčítají bodové zisky z jednotlivých zápasů.

Ukázka

Implementace

- strategie implementovány jako třídy v Javě, hlavní metoda `decide()`
- vstup: aktuální stav hracího plánu, informace o všech robotech
- výstup: akce pro toto kolo
- omezení: čas (5s), velikost zdrojových kódů (1MB), spotřebovaná paměť (64MB)
- implementace prostředí: Jiří Syrový (bc práce)

Statistiky účasti

Zaregistrováno	27 týmů	76 studentů
Testovací turnaj	23 týmů	66 studentů
Aktivní účast	cca 18 týmů	cca 50 studentů

Statistiky účasti

Ročník	Počet studentů
1	5
2	18
3	7
4	2
5	10
PGS	5

Průběh turnaje

- strategie soutěží ve skupinách po čtyřech
- 16 herních plánů, na každém plánu se hraje 3 zápasy
- základní skupiny → čtvrtfinále → semifinále → finále
- v průběhu semestru proběhl testovací turnaj, který posloužil pro nominaci do základních skupin

Vyhodnocení turnaje: statistiky

- celkem odehráno 12 skupin po 48 zápasech \Rightarrow celkově 576 zápasů
- nejdelší zápasy: cca 30 minut
- turnaj vyhodnocován na 18 počítačích, cca 4 hodiny

Výsledky (konec v základní skupině)

17. Pikachu
18. SolnySloup
19. Roflbot
20. MDB
21. SunDal
22. PePa
23. Vtipny nazev

Výsledky (konec ve čtvrtfinále)

9. Hrobot
10. LennonBot
11. Robik
12. NaiveFragger
13. TestStrategyBot
14. Number5
15. TridenyOdpad
16. Karel

Výsledky (konec v semifinále)

5.	NeuroBot	3877
6.	ResistanceIsFutile	3155
7.	ChoBot	3014
8.	BenderBendingRodriguez	2800

Finalisté (abecedně)

- HamsterInside
- NullBot
- RossumsUniversalRobot
- R2D2

Finalisté

4. HamsterInside

4598

Finalisté

3. NullBot	4793
4. HamsterInside	4598

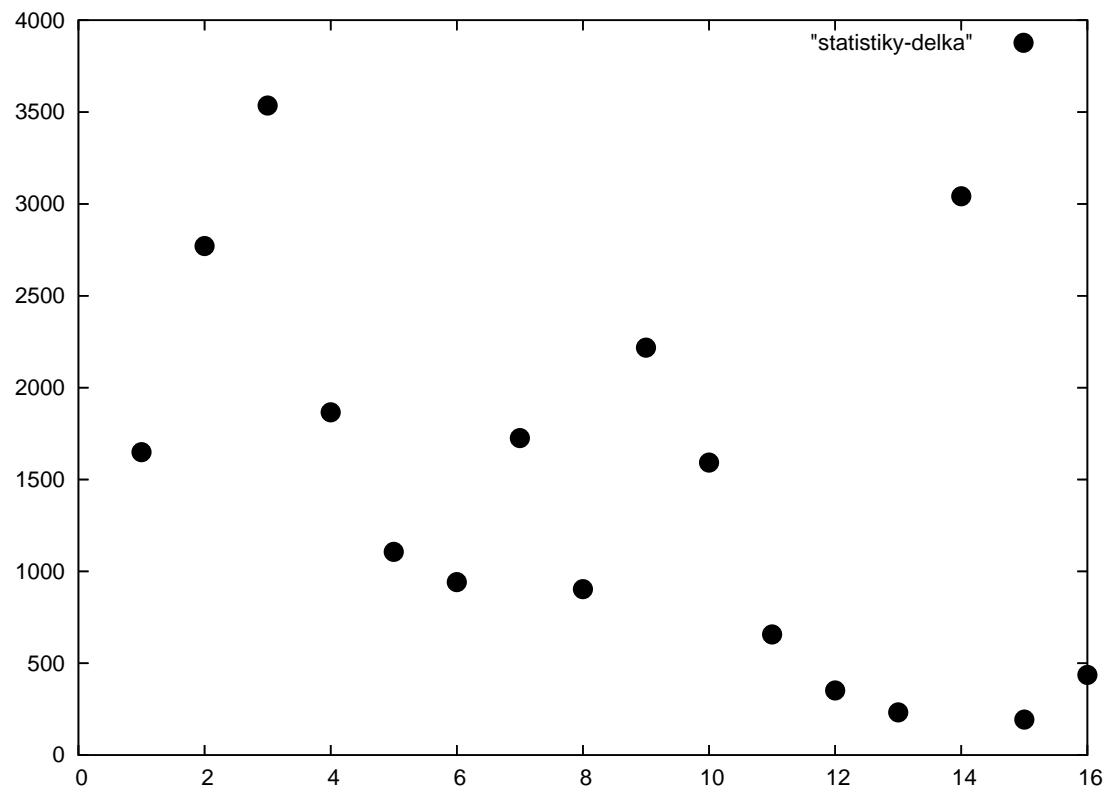
Finalisté

2.	R2D2	4854
3.	NullBot	4793
4.	HamsterInside	4598

Finalisté

1.	RossumsUniversalRobot	4874
2.	R2D2	4854
3.	NullBot	4793
4.	HamsterInside	4598

Statistika — délky zdrojových kódů



Diskuze

- připomínky k letošnímu ročníku
 - pravidla
 - implementace prostředí
 - systém turnaje
- náměty k dalším ročníkům